

# Portage de l'algorithme des mouches sur carte embarquée en C

Projet 150h de M2

## Encadrement :

- **Pierre Collet** (pierre.collet@unistra.fr)  
Équipe Fouille de Données et Bioinformatique Théorique  
<https://lsiit.u-strasbg.fr/fdbt-fr>
- **Stéphane Querry** (stephane.querry@unistra.fr)  
Équipe Fouille de Données et Bioinformatique Théorique  
<https://lsiit.u-strasbg.fr/fdbt-fr>
- **Jean Louchet** (jean.louchet@gmail.com)  
INRIA Futurs, Orsay.

**Mots-clés** : Drones, évitement d'obstacles, évolution artificielle, stéréovision

**Pré-requis** : Être un bon programmeur.

**Présentation du projet** : L'algorithme des Mouches, élaboré par Jean Louchet, permet de faire de l'évitement d'obstacles par stéréovision en temps réel.

Le but de ce TER est d'implémenter cet algorithme sur PC portable puis (s'il y a le temps) sur une carte embarquée pour permettre au drone d'éviter une collision en vol. Les perspectives sont importantes dans la mesure où les drones seront amenés dans un futur proche à partager l'espace aérien avec des aéronefs civils.

## Références :

P. Collet, J. Louchet "Evolution artificielle et évolution Parisienne," Optimisation en traitement du signal et de l'image, Traité IC2, P. Siarry, Hermès-Lavoisier, ISBN 2-7462-1463-6, 2006.